تم تحميل وعرض المادة من :

موقع واجباتي
www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة

| المملكة العربية السعودية<br>وزارة التعليم | بسم الله الرحمن الرحيم<br> <br><br>**أسئلة الاختبار النظري النهائي**<br>**الفصل الدراسي : الثاني**<br>**الدور : الأول**<br>**1439/ 1440 هـ** | السؤال | الدرجة | المصحح | التوقيع | المراجع | التوقيع |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| المادة : **حاسب 1** | | س1 | | | | | |
| الشعبة: | | س2 | | | | | |
| الزمن : **ساعة ونصف** | | س3 | | | | | |
| الاسم : | | الدرجات النظري | | 20 | | | |
| | | الدرجات العملي | | 30 | | | |
| | | المجموع النهائي | | 50 | كتابة | | |

## السؤال الأول / اختر الاجابة الصحيحة مما يلي

**10 درجات**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | تعد برامج الاوفيس ضمن برامج: | | 2 | أي من المصادر التالية تعد مغلقة المصدر: | |
| أ- | ☐ حرة المصدر | | أ- | ☐ **GPL** | |
| ب- | ☐ مغلقة المصدر | | ب- | ☐ **EULA** | |
| ج- | ☐ مفتوحة المصدر | | ج- | ☐ **FDL** | |
| د- | ☐ مجانية المصدر | | د- | ☐ **BSD** | |
| 3 | لقطات فلمية متحركة سجلت بطريقة رقمية : | | 4 | من شبكات التواصل الاجتماعي تتيح خدمة التدوين المصغر | |
| أ- | ☐ الصور الثابتة | | أ- | ☐ تويتر | |
| ب- | ☐ الرسوم المتحركة | | ب- | ☐ فيس بوك | |
| ج- | ☐ الفيديو | | ج- | ☐ الاستقرام | |
| د- | ☐ الرسومات الخطية | | د- | ☐ بلوق | |
| 5 | تعد من اللغات التي لا تحتاج الى مترجم : | | 6 | النتائج المراد التوصل اليها عند حل المسئلة هي: | |
| أ- | ☐ الفيجيول بيسك | | أ- | ☐ مخرجات البرنامج | |
| ب- | ☐ الجافا | | ب- | ☐ مدخلات البرنامج | |
| ج- | ☐ الالة | | ج- | ☐ عمليات المعالجة | |
| د- | ☐ سي بلس بلس | | د- | ☐ عمليات التنفيذ | |
| 7 | الجملة الصحيحة لتعريف متغير هي : | | 8 | من ادوات إخراج المعلومات: | |
| أ- | ☐ **Dim x=int** | | أ- | ☐ **ListBox** | |
| ب- | ☐ **Dim x=if** | | ب- | ☐ **RadioButton** | |
| ج- | ☐ **Dim 2DF As long** | | ج- | ☐ **TextBox** | |
| د- | ☐ **Dim x As string** | | د- | ☐ **ChekBox** | |
| 9 | قبل كتابة الأوامر البرمجية نحتاج الى : | | 10 | اعطاء اسم لقيمة داخل البرنامج هو تعريف : | |
| أ- | ☐ تصميم الواجهات فقط | | أ- | ☐ الثابت | |
| ب- | ☐ ضبط الخصائص فقط | | ب- | ☐ المتغير | |
| ج- | ☐ كتابة خوارزم البرنامج | | ج- | ☐ التاريخ | |
| د- | ☐ تصميم الواجهات وضبط الخصائص | | د- | ☐ الحروف | |

## السؤال الثاني : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

**10 درجات**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | **يعتبر نظام لينكس له الفضل في انتشار مفهوم المصادر الحرة** | ☐ |
| 2 | **الفيس بوك يعتبر من اكبر الموسوعات على شبكة الانترنت** | ☐ |

| | | |
|---|---|---|
| 3 | افلام الخيال العلمي مصدر جيد للمعلومات العلمية والقيم والإخلاق | ☐ |
| 4 | الروبورت كائن حي له روح مثل الانسان | ☐ |
| 5 | الروبوت هو مخلوق من الفضاء الخارجي ارسل لغزو الارض | ☐ |
| 6 | يمكن لروبوت ان يبرمج نفسه بدون تدخل الانسان | ☐ |
| 7 | تساعد الوسائط المتعددة على سرعة وصول المعلومة لما تحتوية من مثيرات سمعية وبصرية | ☐ |
| 8 | تستخدم الوسائط المتعددة في مجال التجارة لغرض ابراز محاسن منتج معين | ☐ |
| 9 | لا يفهم الحاسب إلا لغة واحدة فقط و هي لغة الالة | ☐ |
| 10 | لا يوجد فرق بين المبرمج ومستخدم البرنامج | ☐ |

| | | | |
|---|---|---|---|
| المملكة العربية السعودية | | المادة | الحاسب وتقنية المعلومات 2 |
| وزارة التعليم | وزارة التعليم Ministry of Education | الصف | أول ثانوي |
| إدارة التربية و التعليم | | الفصل | الدراسي الثاني |
| | | الزمن | ساعتان |

## اختبار مادة الحاسب الآلي (نظري ) – المستوى الثاني – للعام الدراسي 1438 – 1439 – الدور الأول

اسم الطالبة :..... رقم الجلوس: .....

أولا : اختاري الإجابة الصحيحة للسؤال المعطى : عدد الفقرات (20 فقرة)

| | | | |
|---|---|---|---|
| **1- سلسلة من الأوامر مكتوبة بلغة برمجة معينة تُكتب لتنفيذ مهمة محددة في جهاز الحاسب :** | | | |
| ( أ ) البرنامج | ( ب ) نظام التشغيل | ( ج ) المستخدم | ( د ) الآله |
| **2- تسمى أوامر الحساب والتحقق من الشرط والتكرار بعمليات :** | | | |
| ( أ ) الإدخال | ( ب ) الإخراج | (ج) المعالجة | ( د ) الجمع |
| **3- يتم فيها كتابة الأوامر على هيئة اختصارات مفهومة باللغة الإنجليزية ليسهل تذكرها :** | | | |
| ( أ ) لغة الجافا | ( ب ) لغة الآلة | ( ج لغة البيسك | ( د ) لغة التجميع |
| **4- تعد من اللغات التي لا تحتاج إلى مترجم :** | | | |
| ( أ ) فيجول بيسك | ( ب ) لغة الآلة | ( ج ) س يبلس بلس | ( د ) جافا |
| **5- لغة يتم فيها تحكم المستخدم ونظام التشغيل في مسار البرنامج :** | | | |
| ( أ ) لغة الآلة | ( ب ) البيسك | ( ج ) الجافا | ( د) التجميع |
| **6- تحديد الخطوات المتبعة للوصول إلى الحل لضمان صحة الحل :** | | | |
| ( أ ) كتابة البرنامج | ( ب ) تنفيذ البرنامج | (ج) تنفيذ البرنامج | ( د ) صياغة حل المسألة |
| **7- النتائج والمعلومات المراد التوصل إليها عند حل المسألة :** | | | |
| ( أ ) مدخلات البرنامج | ( ب ) مخرجات البرنامج | ( ج ) عمليات المعالجة | ( د ) التنفيذ |
| **8 - مجموعة من الأوامر المكتوبة بصورة واضحة ومسلسلة منطقيا لحل المسألة :** | | | |
| ( أ ) الخوارزمية | ( ب ) مخططات الانسياب | ( ج ) تنفيذ البرنامج | ( د ) كتابة البرنامج |
| **9- الرمز التالي ▱ من رموز مخططات الانسياب يعني :** | | | |
| ( أ ) بداية / نهاية | ( ب ) عملية | ( ج ) قرار | ( د) إدخال / إخراج |
| **10- تحديد عدد الواجهات والأدوات المستخدمة لكل واجهة يقصد به :** | | | |
| ( أ ) ضبط الخصائص | ( ب ) تعديل الواجهات | (ج) تصميم الواجهات | ( د ) ربط الواجهات |
| **11- تصنف البيانات إلى :** | | | |
| ( أ ) نوع واحد | ( ب ) نوعين | ( ج ) ثلاثة أنواع | ( د ) أربعة أنواع |
| **12 – إعطاء اسم لقيمة معينة واستخدامها داخل البرنامج ولا يمكن تغيير هذه القيمة عند تنفيذ البرنامج. تعريف لـ :** | | | |
| ( أ ) الثابت | ( ب ) المتغير | ( ج ) الحروف | ( د ) غير ذلك |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **13- تعرف المتغيرات باستخدام الأمر :** | | | |
| **( أ ) Const** | **( ب ) Value** | **( ج ) Var** | **( د ) Dim** |
| **14- يصلح أن يكون اسم للمتغير :** | | | |
| **( أ ) AB2** | **( ب ) 2ABC** | **( ج ) Num one** | **( د ) While** |
| **15- ترتيب تنفيذ العمليات الحسابية أولاً :** | | | |
| **( أ ) الأس** | **( ب ) الأقواس** | **( ج ) الضرب والقسمة** | **( د ) الجمع والطرح** |
| **16-في العمليات المنطقية العامل <> يعني :** | | | |
| **( أ ) أكبر من** | **( ب ) يساوي** | **( ج ) لا يساوي** | **( د ) غير ذلك** |
| **17-أداة تتيح للمستخدم انتقاء خيار واحد فقط** | | | |
| **( أ ) RadioButton** | **( ب ) Textbox** | **( ج ) ListBox** | **( د ) CheckBox** |
| **18-لضبط خصائص الأدوات يوجد :** | | | |
| **( أ ) طريقة واحدة** | **( ب ) طريقتين** | **( ج ) ثلاث طرق** | **( د ) أربع طرق** |
| **19- جملة شرطية تستخدم إذا كان هناك عدة احتمالات للشرط طويلة ومعقدة :** | | | |
| **( أ ) if…then** | **( ب ) For…next** | **( ج ) Do…While** | **( د ) Select case** |
| **20- Dim var1(n) As Type الصيغة العامة لـ..** | | | |
| **( أ ) لتعريف مصفوفة** | **( ب ) لتعريف ثابت** | **( ج ) عملية حسابية** | **( د ) عملية منطقية** |

ثانيا : اكتبي حرف ( ص ) إذا كانت الإجابة صحيحة و حرف ( خ ) إذا كانت الإجابة خاطئة أمام العبارات التالية :
( عدد الفقرات **12** فقرة)

| | |
|---|---|
| **1- لا يوجد فرق بين المبرمج ومستخدم البرنامج** | ( ) |
| **2- تسمى البرامج العامة والمكتوبة سابقا بالبرامج الجاهزة** | ( ) |
| **3 - جميع لغات البرمجة العالية لها مترجم واحد يقوم بتحويل برامجها** | ( ) |
| **4- كتابة الخطوات الخوارزمية من مراحل كتابة البرنامج وتنفيذه** | ( ) |
| **5- مخططات الانسياب هي تمثيل بياني أو رسمي للخطوات الخوارزمية** | ( ) |
| **6- الرمز التالي ◇ رموز مخططات الانسياب ويمثل اتخاذ قرار** | ( ) |
| **7- تعرف الثوابت باستخدام الأمر Const** | ( ) |
| **8- لغة البرمجة بالكائنات تُسمى أيضاً البرمجة بالعناصر** | ( ) |
| **9- الأدوات أجزاء برامج غير جاهزة للاستخدام** | ( ) |
| **10- تستخدم أداة مربع النص TextBox في إدخال البيانات فقط** | ( ) |

| | |
|---|---|
| 11–يقصد بالإسناد تخزين قيمة معينة داخل متغير | (  ) |
| 12 –ترقيم عناصر المصفوفة يبدأ دائما من الرقم واحد | (  ) |

ثالثا : اربطي بين العمود الأول مع حرف الإجابة في العمود الثاني وذلك بتضليل الحرف أمام رقم السؤال في ورقة الإجابة :
( عدد الفقرات **8** فقرات)

| رقم السؤال | السؤال | | حرف الإجابة | الإجابة |
|---|---|---|---|---|
| 1 | خاصية **Name** | | أ | أمر إخراج المعلومات |
| 2 | خاصية **Font** | | ب | أمر إدخال بيانات |
| 3 | **MsgBox** | | ج | تحديد محاذاة النص المكتوب ( يمين–يسار–وسط) |
| 4 | أداة التسمية **Label** | | د | يكرّر مجموعة من الأوامر بعدد محدود من المرات |
| 5 | **InputBox** | | هـ | تحديد أسم الأداة |
| 6 | **For … Next** | | و | تغير نوع الخط وحجمه ونمطه |
| 7 | **DOWHILE** | | ز | يكرّر مجموعة من الأوامر بعدد غير محدود من المرات |
| 8 | **IF … THEN** | | ح | تستخدم لإخراج المعلومات بواسطة الخاصية **Text** |
| | | | ط | أمر تحقق من الشرط |
| | | | ي | **Var1 = Value** |

**انتهت الأسئلة ...**

| المملكة العربية السعودية<br>وزارة التعليم<br>إدارة التربية والتعليم بمحافظة<br>مدرسة | | بسم الله الرحمن الرحيم<br>وزارة التعليم<br>Ministry of Education<br>أسئلة الاختبار النهائي<br>الفصل الدراسي : الأول<br>الدور : الأول<br>العام الدراسي : 1436– 1437 هـ<br>2004 - 2005 م | السؤال | الدرجة | | المصحح | المراجع |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| المادة : | حاسب 1 | | | رقماً | كتابة | | |
| الشعبة: | | | س1 | | | | |
| الزمن : | ساعة ونصف | | س2 | | | | |
| الاسم : | | | س3 | | | | |
| | | | الدرجات النظري | | 20 | | |
| | | | الدرجات العملي | | 30 | | |
| | | | المجموع النهائي | 50 | كتابة | | |

## السؤال الأول / اختر الاجابة الصحيحة مما يلي

**10 درجات**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | تعد برامج الاوفيس ضمن برامج: | | 2 | أي من المصادر التالية تعد مغلقة المصدر: | |
| أ- | ☐ | حرة المصدر | أ- | ☐ | GPL |
| ب- | ☐ | مغلقة المصدر | ب- | ☐ | EULA |
| ج- | ☐ | مفتوحة المصدر | ج- | ☐ | FDL |
| د- | ☐ | مجانية المصدر | د- | ☐ | BSD |
| 3 | لقطات فلمية متحركة سجلت بطريقة رقمية: | | 4 | من شبكات التواصل الاجتماعي تتيح خدمة التدوين المصغر | |
| أ- | ☐ | الصور الثابتة | أ- | ☐ | تويتر |
| ب- | ☐ | الرسوم المتحركة | ب- | ☐ | فيس بوك |
| ج- | ☐ | الفيديو | ج- | ☐ | الاستقرام |
| د- | ☐ | الرسومات الخطية | د- | ☐ | بلوق |
| 5 | تعد من اللغات التي لا تحتاج الى مترجم: | | 6 | النتائج المراد التوصل اليها عند حل المسئلة هي: | |
| أ- | ☐ | الفيجيول بيسك | أ- | ☐ | مخرجات البرنامج |
| ب- | ☐ | الجافا | ب- | ☐ | مدخلات البرنامج |
| ج- | ☐ | الالة | ج- | ☐ | عمليات المعالجة |
| د- | ☐ | سي بلس بلس | د- | ☐ | عمليات التنفيذ |
| 7 | الجملة الصحيحة لتعريف متغير هي : | | 8 | من ادوات إخراج المعلومات: | |
| أ- | ☐ | Dim x=int | أ- | ☐ | ListBox |
| ب- | ☐ | Dim x=if | ب- | ☐ | RadioButton |
| ج- | ☐ | Dim 2DF As long | ج- | ☐ | TextBox |
| د- | ☐ | Dim x As string | د- | ☐ | ChekBox |
| 9 | قبل كتابة الأوامر البرمجية نحتاج الى : | | 10 | اعطاء اسم لقيمة داخل البرنامج هو تعريف : | |
| أ- | ☐ | تصميم الواجهات فقط | أ- | ☐ | الثابت |
| ب- | ☐ | ضبط الخصائص فقط | ب- | ☐ | المتغير |
| ج- | ☐ | كتابة خوارزم البرنامج | ج- | ☐ | التاريخ |
| د- | ☐ | تصميم الواجهات وضبط الخصائص | د- | ☐ | الحروف |

**10 درجات**

## السؤال الثاني : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

| | | |
|---|---|---|
| 1 | يعتبر نظام لينكس له الفضل في انتشار مفهوم المصادر الحرة | ☐ |

| | | |
|---|---|---|
| 2 | الفيس بوك يعتبر من اكبر الموسوعات على شبكة الانترنت | ☐ |
| 3 | افلام الخيال العلمي مصدر جيد للمعلومات العلمية والقيم والإخلاق | ☐ |
| 4 | الروبورت كائن حي له روح مثل الانسان | ☐ |
| 5 | الروبوت هو مخلوق من الفضاء الخارجي ارسل لغزو الارض | ☐ |
| 6 | يمكن لروبوت ان يبرمج نفسه بدون تدخل الانسان | ☐ |
| 7 | تساعد الوسائط المتعددة على سرعة وصول المعلومة لما تحتوية من مثيرات سمعية وبصرية | ☐ |
| 8 | تستخدم الوسائط المتعددة في مجال التجارة لغرض ابراز محاسن منتج معين | ☐ |
| 9 | لا يفهم الحاسب إلا لغة واحدة فقط و هي لغة الالة | ☐ |
| 10 | لا يوجد فرق بين المبرمج ومستخدم البرنامج | ☐ |

| | | | |
|---|---|---|---|
| المملكة العربية السعودية | | المادة | الحاسب وتقنية المعلومات 2 |
| وزارة التعليم | وزارة التعليم Ministry of Education | الصف | أول ثانوي |
| تعليم ..... – مكتب ..... | | الفصل | الدراسي الثاني |
| ثانوية ..... | | الزمن | ساعتان |

**اختبار مادة الحاسب الآلي (نظري ) – الصف الأول ثانوي – الفصل الدراسي الثاني 1436 – 1437 – الدور الاول**

اسم الطالب :..... رقم الجلوس .....

أولا : اختر الإجابة الصحيحة للسؤال المعطى وذلك بتضليل حرف الإجابة الصحيحة أمام رقم السؤال في ورقة الإجابة :

| | | | |
|---|---|---|---|
| **1- سلسلة من الأوامر لتنفيذ مهمة محددة في جهاز الحاسب :** | | | |
| ( أ ) البرنامج | ( ب ) نظام التشغيل | ( ج ) المستخدم | ( د) الآله |
| **2- تسمى أوامر الحساب والتحقق من الشرط والتكرار بعمليات :** | | | |
| ( أ ) الإدخال | ( ب ) الإخراج | (ج) المعالجة | ( د ) الجمع |
| **3- يتم فيها كتابة الأوامر على هيئة اختصارات مفهومة باللغة الانجليزية :** | | | |
| ( أ ) لغة الجافا | ( ب ) لغة الآلة | ( ج لغة البيسك | ( د ) لغة التجميع |
| **4- تعد من اللغات التي لا تحتاج إلى مترجم :** | | | |
| ( أ ) فيجول بيسك | ( ب ) لغة الآلة | ( ج ) س يبلس بلس | ( د ) جافا |
| **5- لغة يتم فيها تحكم المستخدم ونظام التشغيل في مسار البرنامج :** | | | |
| ( أ ) لغة الآلة | ( ب ) البيسك | ( ج ) الجافا | ( د) التجميع |
| **6- تحديد الخطوات المتبعة للوصول إلى الحل لضمان صحة الحل :** | | | |
| ( أ ) كتابة البرنامج | ( ب ) تنفيذ البرنامج | (ج) تنفيذ البرنامج | ( د ) صياغة حل المسألة |
| **7- النتائج والمعلومات المراد التوصل إليها عند حل المسألة :** | | | |
| ( أ ) مدخلات البرنامج | ( ب ) مخرجات البرنامج | ( ج ) عمليات المعالجة | ( د ) التنفيذ |
| **8 - مجموعة من الأوامر المكتوبة بصورة واضحة ومسلسلة منطقيا لحل المسألة :** | | | |
| ( أ ) الخوارزمية | ( ب ) مخططات الانسياب | ( ج ) تنفيذ البرنامج | ( د ) كتابة البرنامج |
| **9- الرمز التالي ▱ من رموز مخططات الانسياب يعني :** | | | |
| ( أ ) بداية / نهاية | ( ب ) عملية | ( ج ) قرار | ( د) إدخال / إخراج |
| **10- تحديد عدد الواجهات والأدوات المستخدمة لكل واجهة يقصد به :** | | | |
| ( أ ) ضبط الخصائص | ( ب ) تعديل الواجهات | (ج) تصميم الواجهات | ( د ) ربط الواجهات |
| **11- تصنف البيانات إلى :** | | | |
| ( أ ) نوع واحد | ( ب ) نوعين | ( ج ) ثلاثة أنواع | ( د ) أربعة أنواع |
| **12 – إعطاء اسم لقيمة معينة واستخدامها داخل البرنامج تعريف لـ :** | | | |
| ( أ ) الثابت | ( ب ) المتغير | ( ج ) الحروف | ( د ) الأرقام |
| **13– تعرف المتغيرات باستخدام الأمر :** | | | |
| **Const** ( أ ) | **Value** ( ب ) | **Var** ( ج ) | **Dim** ( د ) |
| **14– يصلح أن يكون اسم للمتغير :** | | | |
| **AB2** ( أ ) | **2ABC** ( ب ) | **Num one** ( ج ) | **While** ( د ) |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **15- ناتج العملية الحسابية A = 2 * 4 / 2^2 هو :** | | | |
| ( أ ) **6** | ( ب ) **8** | ( ج ) **4** | ( د ) **2** |
| **16-في العمليات المنطقية العامل =< يعني :** | | | |
| ( أ ) أكبر من | ( ب ) أصغر من | ( ج ) أكبر من أو يساوي | ( د ) أصغر من أو يساوي |
| **17-أداة تتيح للمستخدم انتقاء خيار واحد فقط** | | | |
| ( أ ) **RadioButton** | ( ب ) **Textbox** | ( ج ) **ListBox** | ( د ) **CheckBox** |
| **18-لضبط خصائص الأدوات يوجد :** | | | |
| ( أ ) طريقة واحدة | ( ب ) طريقتين | ( ج ) ثلاث طرق | ( د ) أربع طرق |
| **19- جملة شرطية تستخدم إذا كان هناك عدة احتمالات للشرط طويلة ومعقدة :** | | | |
| ( أ ) **if…then** | ( ب ) **For…next** | ( ج ) **Do…While** | ( د ) **Select case** |
| **20- Dim var1(n) As Type الصيغة العامة لـ..** | | | |
| ( أ ) لتعريف مصفوفة | ( ب ) لتعريف ثابت | ( ج ) عملية حسابية | ( د ) عملية منطقية |

**ثانيا : ضلل على حرف ( ص ) إذا كانت الإجابة صحيحة أو على حرف ( خ ) إذا كانت الإجابة خاطئة أمام رقم السؤال في ورقة الإجابة :**

| | |
|---|---|
| **1- لا يوجد فرق بين المبرمج ومستخدم البرنامج** | ( ) |
| **2- تسمى البرامج العامة والمكتوبة سابقا بالبرامج الجاهزة** | ( ) |
| **3 – جميع لغات البرمجة العالية لها مترجم واحد يقوم بتحويل برامجها** | ( ) |
| **4- كتابة الخطوات الخوارزمية من مراحل كتابة البرنامج وتنفيذه** | ( ) |
| **5- مخططات الانسياب هي تمثيل بياني أو رسمي للخطوات الخوارزمية** | ( ) |
| **6- الرمز التالي ◇ من رموز مخططات الانسياب ويمثل اتخاذ قرار** | ( ) |
| **7- تعرف الثوابت باستخدام الأمر Const** | ( ) |
| **8- العدد الصحيح Integer يحجز ( 2 ) بايت من ذاكرة الحاسب** | ( ) |
| **9- الأدوات أجزاء برامج غير جاهزة للاستخدام** | ( ) |
| **10- تستخدم أداة مربع النص TextBox في إدخال البيانات فقط** | ( ) |
| **11-يقصد بالإسناد تخزين قيمة معينة داخل متغير** | ( ) |
| **12 –ترقيم عناصر المصفوفة يبدأ دائما من الرقم واحد** | ( ) |

**ثالثا : اربط بين رقم السؤال في العمود الأول مع حرف الإجابة في العمود الثالث وذلك بتضليل الحرف أمام رقم السؤال في ورقة الإجابة :**

| رقم السؤال | السؤال | حرف الإجابة | الإجابة |
|---|---|---|---|
| 1 | خاصية **Textalign** | أ | تعرض قائمة مكونة من عناصر يختار المستخدم أحدها |
| 2 | خاصية **Font** | ب | أمر إدخال بيانات |
| 3 | أداة القائمة **ListBox** | ج | تحديد محاذاة النص المكتوب ( يمين–يسار–وسط) |
| 4 | أداة التسمية **Label** | د | يكرّر مجموعة من الأوامر بعدد محدود من المرات |
| 5 | **InputBox** | هـ | تحديد أسم الأداة |
| 6 | **For … Next** | و | تغير نوع الخط وحجمه ونمطه |
| 7 | **DOWHILE** | ز | يكرّر مجموعة من الأوامر بعدد غير محدود من المرات |
| 8 | **IF … THEN** | ح | تستخدم لإخراج المعلومات بواسطة الخاصية Text |
| | | ط | أمر تحقق من الشرط |
| | | ي | **Var1 = Value** |

انتهت الأسئلة ،،،

| | | | |
|---|---|---|---|
| المملكة العربية السعودية | | المادة | الحاسب وتقنية المعلومات 2 |
| وزارة التعليم | وزارة التعليم Ministry of Education | الصف | أول ثانوي |
| تعليم ..... – مكتب ..... | | الفصل | الدراسي الثاني |
| ثانوية ..... | | الزمن | ساعتان |

## اختبار مادة الحاسب الآلي (نظري ) – الصف الأول ثانوي – الفصل الدراسي الثاني 1436 – 1437 – الدور الاول

**الإجابة النموذجية (نصف درجة لكل فقرة ) المجموع = 20 درجة**

أولا : اختر الإجابة الصحيحة للسؤال المعطى وذلك بتضليل حرف الإجابة الصحيحة أمام رقم السؤال في ورقة الإجابة :

| | | | |
|---|---|---|---|
| **2- سلسلة من الأوامر لتنفيذ مهمة محددة في جهاز الحاسب :** | | | |
| ( أ ) البرنامج | ( ب ) نظام التشغيل | ( ج ) المستخدم | ( د ) الآله |
| **2- تسمى أوامر الحساب والتحقق من الشرط والتكرار بعمليات :** | | | |
| ( أ ) الإدخال | ( ب ) الإخراج | (ج) المعالجة | ( د ) الجمع |
| **3- يتم فيها كتابة الأوامر على هيئة اختصارات مفهومة باللغة الانجليزية :** | | | |
| ( أ ) لغة الجافا | ( ب ) لغة الآلة | ( ج لغة البيسك | ( د ) لغة التجميع |
| **4- تعد من اللغات التي لا تحتاج إلى مترجم :** | | | |
| ( أ ) فيجول بيسك | ( ب ) لغة الآلة | ( ج ) س بيلس بلس | ( د ) جافا |
| **6- لغة يتم فيها تحكم المستخدم ونظام التشغيل في مسار البرنامج :** | | | |
| ( أ ) لغة الآلة | ( ب ) البيسك | ( ج ) الجافا | ( د) التجميع |
| **6- تحديد الخطوات المتبعة للوصول إلى الحل لضمان صحة الحل :** | | | |
| ( أ ) كتابة البرنامج | ( ب ) تنفيذ البرنامج | (ج) تنفيذ البرنامج | ( د ) صياغة حل المسألة |
| **7- النتائج والمعلومات المراد التوصل إليها عند حل المسألة :** | | | |
| ( أ ) مدخلات البرنامج | ( ب ) مخرجات البرنامج | ( ج ) عمليات المعالجة | ( د ) التنفيذ |
| **8 - مجموعة من الأوامر المكتوبة بصورة واضحة ومسلسلة منطقيا لحل المسألة :** | | | |
| ( أ ) الخوارزمية | ( ب ) مخططات الانسياب | ( ج ) تنفيذ البرنامج | ( د ) كتابة البرنامج |
| **10-الرمز التالي ▱ من رموز مخططات الانسياب يعني :** | | | |
| ( أ ) بداية / نهاية | ( ب ) عملية | ( ج ) قرار | ( د) إدخال / إخراج |
| **10- تحديد عدد الواجهات والأدوات المستخدمة لكل واجهة يقصد به :** | | | |
| ( أ ) ضبط الخصائص | ( ب ) تعديل الواجهات | (ج) تصميم الواجهات | ( د ) ربط الواجهات |
| **11- تصنف البيانات إلى :** | | | |
| ( أ ) نوع واحد | ( ب ) نوعين | ( ج ) ثلاثة أنواع | ( د ) أربعة أنواع |
| **12 – إعطاء اسم لقيمة معينة واستخدامها داخل البرنامج تعريف لـ :** | | | |
| ( أ ) الثابت | ( ب ) المتغير | ( ج ) الحروف | ( د ) الأرقام |
| **13– تعرف المتغيرات باستخدام الأمر :** | | | |
| Const ( أ ) | Value ( ب ) | Var ( ج ) | Dim ( د ) |
| **14– يصلح أن يكون اسم للمتغير :** | | | |
| AB2 ( أ ) | 2ABC ( ب ) | Num one ( ج ) | While ( د ) |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 15- ناتج العملية الحسابية A = 2 * 4 / 2^2 هو : | | | |
| ( أ ) 6 | ( ب ) 8 | ( ج ) 4 | ( د ) 2 |
| 16-في العمليات المنطقية العامل => يعني : | | | |
| ( أ ) أكبر من | ( ب ) أصغر من | ( ج ) أكبر من أو يساوي | ( د ) أصغر من أو يساوي |
| 17-أداة تتيح للمستخدم انتقاء خيار واحد فقط | | | |
| ( أ ) RadioButton | ( ب ) Textbox | ( ج ) ListBox | ( د ) CheckBox |
| 18-لضبط خصائص الأدوات يوجد : | | | |
| ( أ ) طريقة واحدة | ( ب ) طريقتين | ( ج ) ثلاث طرق | ( د ) أربع طرق |
| 19- جملة شرطية تستخدم إذا كان هناك عدة احتمالات للشرط طويلة ومعقدة : | | | |
| ( أ ) if...then | ( ب ) For...next | ( ج ) Do...While | ( د ) Select case |
| 20- Dim var1(n) As Type الصيغة العامة لـ.. | | | |
| ( أ ) لتعريف مصفوفة | ( ب ) لتعريف ثابت | ( ج ) عملية حسابية | ( د ) عملية منطقية |

ثانيا : ضلل على حرف ( ص ) إذا كانت الإجابة صحيحة أو على حرف ( خ ) إذا كانت الإجابة خاطئة أمام رقم السؤال في ورقة الإجابة :

| | |
|---|---|
| 1- لا يوجد فرق بين المبرمج ومستخدم البرنامج | ( × ) |
| 2- تسمى البرامج العامة والمكتوبة سابقا بالبرامج الجاهزة | ( ✓ ) |
| 3 - جميع لغات البرمجة العالية لها مترجم واحد يقوم بتحويل برامجها | ( × ) |
| 4- كتابة الخطوات الخوارزمية من مراحل كتابة البرنامج وتنفيذه | ( × ) |
| 5- مخططات الانسياب هي تمثيل بياني أو رسمي للخطوات الخوارزمية | ( ✓ ) |
| 6- الرمز التالي ◇ من رموز مخططات الانسياب ويمثل اتخاذ قرار | ( ✓ ) |
| 7- تعرف الثوابت باستخدام الأمر Const | ( ✓ ) |
| 8- العدد الصحيح Integer يحجز ( 2 ) بايت من ذاكرة الحاسب | ( ✓ ) |
| 9- الأدوات أجزاء برامج غير جاهزة للاستخدام | ( × ) |
| 10- تستخدم أداة مربع النص TextBox في إدخال البيانات فقط | ( × ) |
| 11-يقصد بالإسناد تخزين قيمة معينة داخل متغير | ( ✓ ) |
| 12 -ترقيم عناصر المصفوفة يبدأ دائما من الرقم واحد | ( × ) |

ثالثا : اربط بين رقم السؤال في العمود الأول مع حرف الإجابة في العمود الثالث وذلك بتضليل الحرف أمام رقم السؤال في ورقة الإجابة :

| الإجابة | رقم السؤال | السؤال | حرف الإجابة | الإجابة |
|---|---|---|---|---|
| ج | 1 | خاصية Textalign | أ | تعرض قائمة مكونة من عناصر يختار المستخدم أحدها |
| و | 2 | خاصية Font | ب | أمر إدخال بيانات |
| أ | 3 | أداة القائمة ListBox | ج | تحديد محاذاة النص المكتوب ( يمين-يسار-وسط) |
| ح | 4 | أداة التسمية Label | د | يكرّر مجموعة من الأوامر بعدد محدود من المرات |
| ب | 5 | InputBox | هـ | تحديد أسم الأداة |
| د | 6 | For ... Next | و | تغير نوع الخط وحجمه ونمطه |
| ز | 7 | DOWHILE | ز | يكرّر مجموعة من الأوامر بعدد غير محدود من المرات |
| ط | 8 | IF ... THEN | ح | تستخدم لإخراج المعلومات بواسطة الخاصية Text |
| | | | ط | أمر تحقق من الشرط |
| | | | ي | Var1 = Value |

انتهت الأسئلة ،،،

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| اسم الطالبة: | | الصف | | رقم الجهاز | |

| |
|---|
| |

**قومي بتنفيذ خطوات المهارات العملية على جهاز الحاسب:**

| م | المهارات العملية | نفذ ✓ لم ينفذ × | الدرجة المكتسبة | الدرجة المستحقة |
|---|---|---|---|---|
| 1 | قومي بتشغيل برنامج Gimp | | 1 | |
| 2 | قومي بفتح نافذة عمل جديد وحددي مساحة العمل 480×640 | | 1 | |
| 3 | قومي بإدراج الصورة من سطح المكتب والتي باسم دوري 1 | | 1 | |
| 4 | قومي بتصغير الصورة باستخدام أداة التصغير حتى تتناسب الصورة مع مساحة العمل | | 1 | |
| 5 | قومي بتحريك الصورة بأداة التحريك حتى المنتصف | | 1 | |
| 6 | قومي باستخدام الفرش أو المرشحات لإضافة تأثيرات على الصورة | | 1 | |
| 7 | قومي إدراج شكل بجوار الصورة أو تحتها وقومي بتلوينه | | 1 | |
| 9 | قومي بكتابة أسمك على الشكل مع تغيير اللون والحجم | | 1 | |
| 10 | قومي بحفظ العمل بشكل نهائي كصورة على سطح المكتب | | 1 | |

**اختبار الصف الأول ثانوي مقررات الفصل الدراسي الأول الدوري الأول لمادة الحاسب الآلي وتقنية المعلومات (عملي) لعام 1441هـ**

| اسم الطالبة: | | الصف | | رقم الجهاز | |
|---|---|---|---|---|---|

| |
|---|
| |

## قومي بتنفيذ خطوات المهارات العملية على جهاز الحاسب:

| م | المهارات العملية | نفذ ✓ لم ينفذ × | الدرجة المكتسبة | الدرجة المستحقة |
|---|---|---|---|---|
| 1 | قومي بتشغيل برنامج Gimp | | 1 | |
| 2 | قومي بفتح نافذة عمل جديد وحددي مساحة العمل 480×640 | | 1 | |
| 3 | قومي بإدراج الصورة من سطح المكتب والتي باسم دوري 1 | | 1 | |
| 4 | قومي بتصغير الصورة باستخدام أداة التصغير حتى تتناسب الصورة مع مساحة العمل | | 1 | |
| 5 | قومي بتحريك الصورة بأداة التحريك حتى المنتصف | | 1 | |
| 6 | قومي باستخدام الفرش أو المرشحات لإضافة تأثيرات على الصورة | | 1 | |
| 7 | قومي إدراج شكل بجوار الصورة أو تحتها وقومي بتلوينه | | 1 | |
| 9 | قومي بكتابة أسمك على الشكل مع تغيير اللون والحجم | | 1 | |
| 10 | قومي بحفظ العمل بشكل نهائي كصورة على سطح المكتب | | 1 | |

**انتهت الأسئلة**

**مع أصدق الدعوات لكن بالتوفيق والنجاح**