**عناصر تعبير عن الألعاب الإلكترونية**

فيما الآتي يتم تقديم عناصر تعبير عن ألعاب الفيديو:

* مقدمة تعبير عن ألعاب الفيديو
* تعبير عن الالعاب الالكترونية.
* فوائد ألعاب الفيديو.
* أضرار ألعاب الفيديو.
* خاتمة تعبير عن ألعاب الفيديو.

**مقدمة تعبير عن الألعاب الإلكترونية**

من الأمور الشائعة أن برامج الفيديو تعد من أكثر أشكال الترفيه انتشارًا في المجتمعات الحديثة، حيث إن كل طفل تقريبًا يمتلك مجموعة من أشكال الألعاب الإلكترونية، أو يستطيع الحصول عليها، ومن الممكن الوصول إلى تلك الألعاب على من خلال الأجهزة اللوحية، الهواتف الذكية، أجهزة الكمبيوتر، وألعاب الفيديو.

**تعبير عن الالعاب الالكترونية**

لقد أصبح تطور هذه المنتجات معقدًا أكثر مع التحسن في التكنولوجيا، حيث تتضمن برمجة كل لعبة على رسومات ذات واقعية أكثر، كما أن بعضها يحتوي على الكثير من العنف، بالإضافة إلى المزيد من الاحتمالات التي لا نهاية لها، والجدير بالذكر أن الوقت الذي يعمل الطفل على قضائه مع أفراد أسرته أثناء تناول الوجبات اليومية والدردشة أصبحت ذكريات من الماضي، ولكن من الممكن أن تؤدي المشاركة في الألعاب الإلكترونية معًا إلى خلق روابطًا أقوى بين الآباء والأبناء، فإن الأسر التي توفر بعض الوقت للمشاركة في أنشطة معًا تتمع بقدرة أعلى على الاتصال، وهو السبب الذي جعل التواصل العائلي من الأمور الضرورية لأي أسرة ومنزل، إذ أنه يؤدي دورًا مهمًا في العلاقة بين أفراد الأسرة.

**فوائد الألعاب الإلكترونية**

من أبرز الفوائد التي تعود على الفرد من الألعاب الإلكترونية ما يلي:

* تعزيز القدرات المعرفية.
* رفع التنسيق فيما بين اليد والعين.
* تطوير منطق ومهارات حل المشكلات.
* القدرة على اتخاذ قرارات أكثر دقة وأسرع.
* تحفيز البصر، وذلك نتيجة الاهتمام بالتفاصيل.
* التمتع بقدرة أكبر على القيام بمهام متعددة.
* اكتساب السلوكيات الاجتماعية المحسنة الإيجابية.

**أضرار الألعاب الإلكترونية**

تتضمن ألعاب الفيديو على مجموعة من الآثار السلبية الشائعة، ومنها التالي:

* جفاف الجسم.
* الشعور بالإنهاك.
* عدم وجود حافز.
* الإحساس بالكآبة.
* السلوك العدواني.
* ظهور أفكار انتحارية.
* تدهور صحة الجسد.
* روتين النوم الغير صحي.
* التعرض للقلق الاجتماعي.
* زيادة الوزن واضطرابات القلب.

**خاتمة تعبير عن الألعاب الإلكترونية**

تم إثبات أن ألعاب الفيديو تعمل على تقديم نماذج سهلة تعكس العلاقات، الصداقات، البيئات، والمنافسات، وبالتالي، يبدأ اللاعبون في استعمال هذه النماذج من أجل تعلم أسلوب التفاعل مع العالم الافتراضي المتواجد من حولهم، وفي الغالب ما يؤدي ذلك إلى افتقارهم إلى المهارات التي قد يتم تحفيزها عن طريق التجارب الواقعية في الحياة، لذا، من الممكن القول بإنه من الآثار السلبية لاستخدام ألعاب الفيديو هو تسببها في عدم قدرة اللاعب على التكيف مع الأوضاع الاجتماعية المتنوعة.